



Zeitplan für die Verteidigung der Jahresarbeiten

03. Juni 2014, ab 15 Uhr

Raum: 203

Informatik 1_2 (Grundlagen der Programmierung)

SRZ: Steffi Heinicke, Fabian Jung

Projekte:

- Schiffe versenken
- Steganographie-Programm
- Game of Life
- Simulation eines Stellwerkes
- Simulator
- Automatisiertes Zauberwürfel-Lösungsprogramm
- Erinnerungsprogramm
- Taschenrechner

03. Juni 2014, ab 16 Uhr Verteidigung bei der Firma **SHD System-Haus-Dresden GmbH**

Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)

SRZ: Dr. Michael Unger



Projekte: „Web-Interface für das Ticketsystem der SHD“

03. Juni 2014, ab 16 Uhr Verteidigung bei der Firma **SAP Deutschland AG & Co. KG**

Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)

SRZ: Dr. Michael Unger



Projekte: "Benutzerfreundliche Produktauswahl-User-Interface in Online-Service-Portalen bei Energieversorgern"

03. Juni 2014, ab 17 Uhr

Verteidigung bei der Firma **HicknHack**

Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)

SRZ: Dr. Michael Unger



Projekte: „Forum mit Rails Disco“

04. Juni 2014, ab 15 Uhr

Raum: 204

Informatik 1_3 (Grundlagen der Programmierung)

SRZ: Steffi Heinicke, Stefan Haller, Richard Pilz

Projekte:

- Das Digitale Denkspiel
- Space Battles
- Erstellen eines Vokabeltrainers
- Erstellen eines Wochenplaners mit Terminplaner und TODO-Liste
- HTML-Seite mit verschiedenen Java-Applets und Links
- Börsensimulation
- Spiel „FernLinienBus“
- Snake
- Notenkalkulator
- My Game of Life

05. Juni 2014, ab 16 Uhr

Raum: 201

Informatik 2 a/b (Webprogrammierung)

SRZ: Dr. Michael Unger, Karsten Pohl, Nico Wehmeyer

Projekte:

- Konzeption u. Realisierung einer WebAnwendung zur Optimierung von HandyTarifen
- „Capture the Flag“ mit Live-Code Verarbeitung
- Gestaltung einer interaktiven Informationswebseite
- Programmierung eines sozialen Netzwerks namens „Things“
- Schiffe versenken
- Cookie-Clicker
- Schulnotenverwaltungsprogramm "MarkZ"
- Farmer Kicker
- Online-Zeitung
- Soundtrack-Seite
- Online-Malprogramm

06. Juni 2014, ab 15 Uhr

Raum: 201

Sonderkurs S_3d (3D-Modellierung)

SRZ: Friedemann Werner, Eckart Lehmann

Projekte:

- Spiel: Cobold Adventure
- Spiel: Gamma Project
- Animation: Charaktermodellierung Brynjolf Varinsson
- Spiel: Space Runners
- Spiel: Willi der Automagnet
- Spiel: City Drive
- Spiel: Gamma Project
- Spiel: Willi der Automagnet
- Animation: Intro
- Spiel: Need for Speed Blender

10. Juni 2014, ab 16 Uhr

Raum: 203

Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)

SRZ: Steffi Heinicke, Markus Wutzler

Projekte:

- Netzwerkspiel „Poker LAN“
- Erstellen einer Webseite zum Lösen und Erzeugen von Worträtseln
- Tennis-Spielerbörse „Tennistreff“

12. Juni 2014, ab 16 Uhr

Raum: 201

Informatik 2 a/b (Webprogrammierung)

SRZ: Dr. Michael Unger, Karsten Pohl, Nico Wehmeyer

Projekte:

- Konzeption u. Realisierung einer WebAnwendung zur Optimierung von HandyTarifen
- „Capture the Flag“ mit Live-Code Verarbeitung
- Gestaltung einer interaktiven Informationswebseite
- Programmierung eines sozialen Netzwerks namens „Things“
- Schiffe versenken
- Cookie-Clicker
- Schulnotenverwaltungsprogramm "MarkZ"
- Farmer Kicker
- Online-Zeitung
- Soundtrack-Seite
- Online-Malprogramm

17. Juni 2014, ab 17 Uhr

Verteidigung bei der Firma **Communardo**

Informatik 4 (Programmierparadigmen)

SRZ: Dr. Michael Unger, Dr. René Richter

Projekte: Lizenzstatistik



Besucheranschrift: Kleiststr. 10a, 01129 Dresden

18. Juni 2014, ab 15 Uhr

Raum: 203

Elektronik 2/3 (Digitaltechnik u. Mikrocontroller)

SRZ: Friedemann Werner, Stephan Hermsdorf

Projekte:

- Reinigungsautomat
- Bau Mini-Wetterstation
- Klangregelung mit Verstärker und Aussteuerung

19. Juni 2014, ab 16 Uhr
Informatik 2 (Digitaltechnik)
SRZ: Dr. Michael Unger

Verteidigung bei der Firma **Robotron**

robotron

Projekte: Konzeption und Realisierung einer
WebAnwendung zur Optimierung von HandyTarifen

Besucheranschrift: Haus 2, Stuttgarter Str. 29 , 01189 Dresden

19. Juni 2014, ab 16 Uhr
Elektronik 1 (Analogtechnik)
SRZ: Friedemann Werner, Mario Fischer

Raum: 203

Projekte:

- Bau einer elektrischen Waage
- Steuerung einer "Lego-Eisenbahn-Ampel"
- Bau einer "Funkalarmanlage"